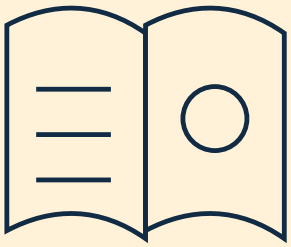
Filibu

Eine vertraute Figur und ein sanftes Ende

Eine kleine Geschichte zur Guten Nacht

Ein einfacher Geschichtenrahmen, Gefühlskarten für erfundene Figuren und Platz für ein kleines gemeinsames Abenteuer.



Ein kleiner Wegweiser für Erwachsene

Für einen ruhigen Moment mit einem Erwachsenen

1. Wählt eine vertraute Figur und einen kleinen Moment ihres Tages.
2. Lasst jemanden helfen und findet einen Ort zum Ausruhen.
3. Behaltet euren letzten Satz für einen anderen Abend.

Im Paket

Eine kleine Geschichte zur Guten Nacht / Unsere gemütliche Gute Nacht / Wie fühlt sich unsere Figur? / Unsere Geschichte in sechs Bildern

Papier und Stifte reichen. Malt, erzählt oder diktiert. Nehmt nur die Seiten, die ihr heute möchtet.

Eine kleine Idee für jetzt

Wo fühlt sich ein kleiner Papierdrache nach einem Abenteuer besonders wohl?

Eine kleine Geschichte zur Guten Nacht

Eine vertraute Figur. Ein kleines Abenteuer. Ein sanftes Ende.

Sucht einen gemütlichen Moment. Flüstert, malt oder erzählt. Haltet das Abenteuer so kurz, wie ihr möchtet, und folgt den kleinen Ideen eures Kindes.

Jemand, den wir kennen

Welche Figur besuchen wir? Was Kleines hat sie heute erlebt?

Eine kleine Freundlichkeit

Wer hilft ihr oder wem kann sie helfen?

Ein Ort zum Ausruhen

Wo fühlt sich die Figur sicher und wohl? Was bemerkt sie dort?

Ein Satz zum Wiederkommen

Erfindet euren letzten Satz. Ihr könnt ihn morgen wieder benutzen.

Die nächste Geschichte darf bis morgen warten. Gute Nacht, kleine Figur.

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Unsere gemütliche Gute Nacht

Eine kleine Sorge, etwas Hilfe und ein vertrauter Ruheplatz. Lasst die Geschichte nach und nach leiser werden.

Unsere Figur …

Unsere Welt …

1. Lasst es Abend werden

Was sieht oder hört die Figur am Ende des Tages?

2. Nennt eine kleine Sorge

Was ist noch offen oder ungewohnt?

3. Geht einen sanften Schritt

Wo sucht die Figur nach Trost?

4. Findet ein bisschen Hilfe

Wer hört zu oder was Vertrautes beruhigt die Figur?

5. Kehrt zur Gemütlichkeit zurück

Wie wird der vertraute Platz wieder behaglich?

6. Flüstert den letzten Satz

Welches leise Geräusch oder welche Worte schließen die Geschichte ab?

Für ein besseres Erlebnis

Wir nutzen PostHog EU für Nutzungsanalysen, Startseiten-Heatmaps und Fehlerdiagnosen, um euer Erlebnis zu verbessern. Du kannst das Tracking unten unter Tracking-Details oder in deinen Kontoeinstellungen ausschalten.

Schließen

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Wie fühlt sich unsere Figur?

Sechs Gefühle. Sechs Anfänge für eine Geschichte.

Zeigt auf eine Karte oder schneidet sie mit einem Erwachsenen aus. Wählt ein Gefühl für eine erfundene Figur. Ihr dürft passen oder ein anderes Gefühl erfinden.

Begeistert



Eine winzige Überraschung macht den Tag schön. Welche?

Besorgt



Etwas ist noch neu. Was hilft beim ersten kleinen Schritt?

Ärgerlich



Der Plan geht schief. Was versucht die Figur vor dem nächsten Anlauf?

Stolz



Etwas Schwieriges gelingt. Wer bemerkt es?

Einsam



Die Figur wünscht sich Gesellschaft. Wie lädt ein Freund sie ein?

Neugierig



Aus einer Tasche kommt ein seltsames Geräusch. Was steckt darin?

Eine Figur kann zwei Gefühle zugleich haben. Was verändert sich am Ende?

Unsere Geschichte in sechs Bildern

Malen, kritzeln oder einem Erwachsenen diktieren.

Bilder, Worte und Sprechblasen zählen. Nutzt diese sechs Momente oder findet eure eigene Reihenfolge.

Unsere Figur

Wer ist dabei?

1

Ein neuer Ort

Wohin geht es?

2

Ein kleiner Wunsch

Was möchte die Figur?

3

Etwas Kniffliges

Was steht im Weg?

4

Eine neue Idee

Was versucht sie?

5

Unser Ende

Was passiert und wie fühlt sich die Figur?

6

Geschichte von: _____ Titel: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com