Filibu

Ein wenig Kreativität in eurem Tempo

Sieben Tage voller Erzählfunken

Sieben kleine Einladungen zum gemeinsamen Erfinden. Karten, Bingo und Malblätter helfen euren Ideen weiter.



Ein kleiner Wegweiser für Erwachsene

Für Familien auf der Suche nach einem kleinen Ritual

1. Legt den Wochenplan an einen sichtbaren Ort.
2. Wählt eine Einladung und nehmt ein passendes Blatt dazu.
3. Auslassen, wiederholen, länger brauchen: Behaltet, was euch gefällt.

Im Paket

Sieben Tage voller Erzählfunken / Neun kleine Was-wäre-wenn / Kleines Abenteuer-Bingo / Ein Interview mit unserer neuen Figur / Die kleinen Regeln unserer Welt / Unsere Geschichte in sechs Bildern / Unser Familien-Geschichtenpass

Papier und Stifte reichen. Malt, erzählt oder diktiert. Nehmt nur die Seiten, die ihr heute möchtet.

Eine kleine Idee für jetzt

Welche kleine Geschichte passt zwischen den Snack und euren nächsten Plan?

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Sieben Tage voller Erzählfunken

Jeden Tag eine kleine Einladung. In eurem Tempo.

Probiert ein paar gemeinsame Minuten. Lasst Tage aus, wiederholt Lieblingsideen oder verteilt sie auf mehrere Wochen. Malt oder notiert eine Erinnerung.

- [ ] **Tag 1: jemanden erfinden**

  Ein Alltagsding hat ein geheimes Talent. Welches?

- [ ] **Tag 2: einen Ort erträumen**

  Wo fühlt sich eure neue Figur zu Hause?

- [ ] **Tag 3: ein Wunsch**

  Was möchte sie heute unbedingt?

- [ ] **Tag 4: etwas Kniffliges**

  Etwas Unerwartetes steht im Weg. Was?

- [ ] **Tag 5: eine neue Idee**

  Der erste Plan klappt nicht. Was könnte sie noch versuchen?

- [ ] **Tag 6: gemeinsam erzählen**

  Verbindet eure Ideen abwechselnd zu einer Geschichte.

- [ ] **Tag 7: einen Moment behalten**

  Malt eine Szene. Was soll beim nächsten Mal passieren?

Das möchten wir gern wiederholen: _____

Neun kleine Was-wäre-wenn

Anfänge für die Tasche und für unterwegs.

Wählt eine Karte und ergänzt abwechselnd einen Satz. Hört auf, wenn eure Geschichte fertig ist. Es gibt keine richtige Antwort.

Die müde Brücke

Was, wenn die Brücke vor dem Überqueren eine Gute-Nacht-Geschichte hören möchte?

Falsches Wetter

Was, wenn eine Schnecke eine Wolke an die falsche Tür liefert?

Das leise Brüllen

Was, wenn ein kleiner Drache nur flüsternd brüllen kann?

Mondpost

Was, wenn der Mond einen freien Tag beantragt?

Eine Farbe fehlt

Was, wenn eines Morgens das Grün im Garten verschwunden ist?

Nudel auf Rollen

Was, wenn eine Rollschuh-Nudel eine Schüssel Suppe tragen muss?

Ein Taschenmeer

Was, wenn in einer Muschel ein Meer mit einem kleinen Boot steckt?

Das Hutgeheimnis

Was, wenn jeder Hut sich an ein Abenteuer erinnert?

Ein kleiner Riese

Was, wenn ein Riese Hilfe bei etwas Winzigem braucht?

Verändert Figur, Ort oder Problem. Schon habt ihr einen neuen Anfang.

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Kleines Abenteuer-Bingo

Neun spielerische Wege zum gemeinsamen Erfinden.

Wählt ein Feld und probiert es aus. Hakt es danach ab. Schafft eine Reihe oder macht nur ein Feld. Ihr bestimmt das Tempo.

☐

Eine seltsame Figur

Gebt einem Küchending einen Namen und einen Wunsch.

☐

Eine winzige Welt

Erfindet ein Dorf in einem Schuh.

☐

Ein anderes Ende

Verändert den letzten Satz einer bekannten Geschichte.

☐

Eine Stimme

Lasst eine Figur mit lustiger Stimme sprechen.

☐

Eure eigene Idee

Füllt dieses Feld mit etwas selbst Erfundenem.

☐

Eine gute Wendung

Lasst einen vermeintlichen Bösewicht helfen.

☐

Eine neue Regel

Schickt die Schwerkraft kurz in den Urlaub.

☐

Ein Bild

Malt eine Szene und erzählt, was danach passiert.

☐

Eine Teamgeschichte

Erzählt abwechselnd je einen Satz.

Diese Idee möchten wir wieder aufgreifen: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Ein Interview mit unserer neuen Figur

Lernt die Figur hinter dem lustigen Gesicht kennen.

Eine Person fragt, eine antwortet als Figur. Tauscht die Rollen nach Lust. Malt die Antworten oder lasst einen Erwachsenen mitschreiben.

Was bringt dich zum Lachen?

Erzähl von einer kleinen lustigen Sache.

Was ist in deiner Tasche?

Warum bewahrst du es auf?

Was würdest du gern können?

Wer hilft dir beim Ausprobieren?

Was bringt dich in Schwierigkeiten?

Eine Gewohnheit, ein Fehler oder ein Missverständnis?

Wer ist dir wichtig?

Was würdest du für diese Person tun?

Wohin geht es morgen?

Nenne einen Grund mitzukommen.

Interview von: _____ Name der Figur: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Die kleinen Regeln unserer Welt

Ein Ort wird zur Geschichte, wenn etwas anders funktioniert.

Erfindet eine Welt mit einer überraschenden Regel. Malt einen Ort, an dem man sie sieht. Was verändert sie für eure Figur?

So sieht unsere Regel aus

Das ist in unserer Welt ganz normal

Vielleicht laufen Häuser oder Bäume merken sich Namen.

Doch diese Sache ist knifflig

Welches Problem könnte die Regel machen?

Unsere Figur entdeckt

Ein Geheimnis, eine Abkürzung oder einen neuen Nutzen.

Ein Abenteuer beginnt, als

Lasst die Regel für einen Tag anders sein.

Weltname: _____ Die Erfinder unserer Welt: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Unsere Geschichte in sechs Bildern

Malen, kritzeln oder einem Erwachsenen diktieren.

Bilder, Worte und Sprechblasen zählen. Nutzt diese sechs Momente oder findet eure eigene Reihenfolge.

Unsere Figur

Wer ist dabei?

1

Ein neuer Ort

Wohin geht es?

2

Ein kleiner Wunsch

Was möchte die Figur?

3

Etwas Kniffliges

Was steht im Weg?

4

Eine neue Idee

Was versucht sie?

5

Unser Ende

Was passiert und wie fühlt sich die Figur?

6

Geschichte von: _____ Titel: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com

Unser Familien-Geschichtenpass

Ein Erinnerungsblatt für eine Welt, die weiterwächst.

Malt ein Abzeichen für eure Familienwelt. Haltet nach einer Geschichte Erinnerungen fest. Nehmt jeden Monat oder nach Lust ein neues Blatt.

Abzeichen, Flagge oder Lieblingsfigur unserer Welt

So heißt unsere Welt

Diese Figur möchten wir wiedersehen

Darüber haben wir gelacht

Das hat unsere Figur entdeckt

Unser nächstes Abenteuer könnte sein

Gemeinsam gemacht von / Datum

Bewahrt das Blatt bei euren Zeichnungen auf. Kleine Ideen werden neue Geschichten.

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: filibu.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: filibu.com